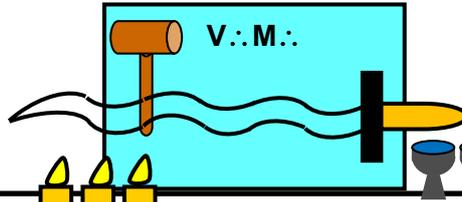
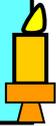
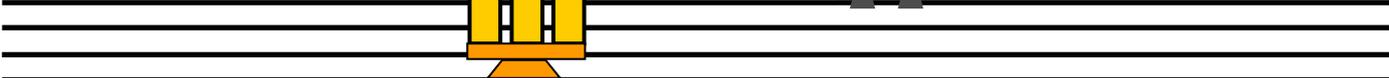


Secrétaire



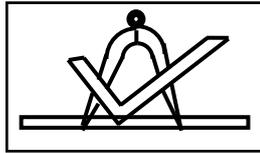
Orateur
DDH



Paroi bleue

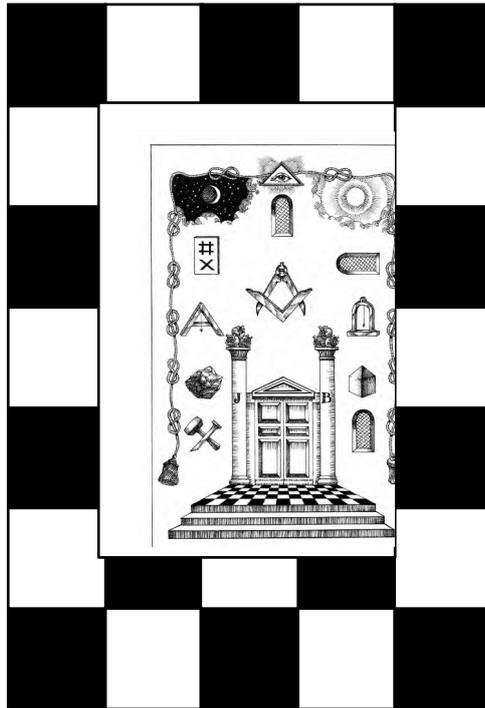
Paroi bleue

MDC.:



Gd Exp.:

Hosp.:



Colonne du Midi

Colonne du Nord



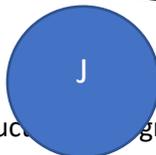
2nd Surv.:



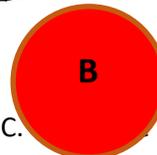
1^{er} Surv.:



Col.:



Couv.:



LES TROIS VOYAGES DANS LEUR CONTEXTE

Voyages	Sens de la marche	Environnement sensoriel	Élément	Symbolique
<p>Préambule : Entrée temple Testament philosophique Porte basse</p>	<p>Dirigée vers la porte par le Gd Expert qui se porte garant du candidat et détient les laisser-passer (mots, réponses)</p>	<p>Vue : privation de la vue par le bandeau Ouïe : Musique résonnante Toucher : guidé par le Gd Expert</p>	<p>Sortie de la terre et du cabinet de réflexion, passage d'un local exigu (immobilité, rétraction) à un espace libre (mouvement, expansion)</p>	<p>Phase préparatoire rite de passage : dépouillement métaux et sondage des intentions, sous guidance, en confiance et en conscience</p>
<p>1^{er} voyage <i>Rituel : « Ce premier voyage représente les tentatives pour élever votre esprit au-dessus de la terre, symbole du chaos et des ténèbres profanes »</i> <i>« Sens moral de ce voyage, car nul(le) ne peut devenir parfait Maçon s'il (si elle) ne pratique la vertu et s'il (si elle) n'aspire à la perfection »</i></p>	<p>Lévogyre (inverse des aiguilles d'une montre) se fait par la colonne du sud aux fenêtres grillagées (cf tableau de loge). En sens inverse de la course solaire, il s'agit d'une remontée des ténèbres vers la lumière</p>	<p>Ouïe : - Musique violente, heurtée (suscite crainte) - Epées entrechoquées (armes de combat) - Murmures en langue étrangère (dualité inconnu déstabilisant / universalité) Toucher : - Saisi par les deux avant-bras par le Gd Expert et guidé dans une marche heurtée, irrégulière, avec des temps d'arrêt et des écarts - Obstacles nombreux (pierres) - Planche à bascule (instaurée en 1810 RL Isis Montyon GODF) à l'est : La montée est suivie d'une descente brutale (perte d'équilibre,</p>	<p>Après la porte basse : épreuves aux portes de l'occident, entre les colonnes J et B respectivement tenues par le 2nd et le 1^{er} Surv. : TERRE : <i>« Profane, nous vous faisons toucher la terre dont nous sommes formés et à qui nous retournerons. N'oubliez pas</i></p>	<p>Le 1^{er} voyage symbolise le travail de l'Apprenti : <i>« vacarme assourdissant des passions qui agitent le monde ; difficultés qui s'opposent à la libération de l'esprit humain hors des passions inférieures ; vivante représentation des préjugés, des croyances erronées, des haines aveugles mais tenaces qui se dressent devant vous et vous ramènent à la terre »</i> L'épreuve de la terre restitue le 1^{er} des quatre éléments (Terre, Eau, Air, Feu). C'est le passage du monde de la matérialité de la terre à celui aérien</p>

	<p>Rythme des girations : chaque arrêt intervient après 2 tours // batterie du grade 2-1</p>	<p>déstabilisation physique correspond à une mise en garde contre l'illusion des vérités rapidement acquises)</p>	<p><i>cependant que l'amour est plus fort que la mort »</i></p> <p>Après 2 tours Niveau stalle 2nd Surv. : EAU : main plongée 3 fois <i>l'épuration de votre esprit naissant à la vie maçonnique. Votre cœur doit être limpide comme l'eau pure, afin de mieux profiter de ce que vous allez apprendre avec nous</i></p>	<p>de la sphère des idées. Référence biblique Genèse 3.19) « Souviens-toi que tu es né poussière et que tu redeviendras poussière »</p> <p>L'épreuve de l'eau : restitue le 2^{ème} des quatre éléments (Terre, Eau, Air, Feu) symbole de purification et de régénérescence par l'élément de la vie en mouvement. Sans forme elle s'adapte au contenant ; force irrésistible elle érode la terre des concrétions résiduelles de nos résistances mentales. Notion d'ensemencement et de gravité, retour au sol, ancrage dans le réel et non plus dans l'illusion.</p>
<p>2^{ème} voyage <i>Au cours de ce deuxième voyage, votre marche a été moins difficile. Mais l'être humain n'est pas encore</i></p>	<p>Dextrogyre (sens des aiguilles d'une montre) - deux tours et stop devant la stalle de l'Orat. :</p>	<p>Ouïe : - Musique grave, moins violente, décidée - Epées frottées Toucher : Guidé doucement par le Gd Expert, marche fluide</p>	<p>- Entrée dans le monde de l'esprit : Devant la stalle de l'Orat. : des mises en garde sont énoncées par les cinq lumières qui éclairent la loge</p>	<p>Symbolise le travail du Compagnon : pour contribuer à la construction du Temple de l'Humanité : Préceptes et devoirs :</p>

<p>délivré des combats qu'il doit soutenir avec persévérance pour triompher avec fermeté et courage des obstacles nombreux qui hérissent sa voie.</p>	<p>- puis reprise dernier tour et stop devant la stalle du 1^{er} Surv. :</p>	<p>- Obstacles moins nombreux</p>	<p>(V. : M. : , 1^{er} Surv. : , 2nd Surv. : , Orat. : , Secrét. :)</p> <p>AIR : - éventé par 3 fois au niveau du visage par le 1^{er} Surv. :</p>	<p>- Observance de la loi - Connaître et comprendre, lutter contre les préjugés - liberté de conscience et libre arbitre - respect de l'opinion d'autrui - Tolérance - Perfectionnement intellectuel, moral et spirituel - Fraternité</p> <p>L'épreuve de l'air : Restitue le 3^{ème} des quatre éléments (Terre, Eau, Air, Feu) « symbolise la purification intellectuelle. Que votre esprit se dégage de ses conceptions erronées, pour approcher de la Vérité ! » Notion d'élévation, descente des influences spirituelles, raison éclairée</p>
<p>3^{ème} voyage « Ce 3^{ème} voyage, vous l'avez accompli seul. La vie a cessé de vous parvenir comme un tumulte.</p>	<p>Dextrogyre (sens des aiguilles d'une montre) - deux tours et stop devant la stalle de l'Orat. :</p>	<p>Ouïe : Silence absolu Toucher : - Main gauche sur l'épaule du Gd Expert - Aucun obstacle, marche libre</p>	<p>FEU : Main droite du candidat effleurée par 3 fois par la flamme d'une bougie tenue par l'Orat. :</p>	<p>Symbolise le travail du Maître : L'épreuve du feu : restitue le 4^{ème} des quatre éléments (Terre, Eau, Air, Feu) Il s'agit selon Irène Mainguy « de détruire l'égo</p>

<p><i>Puisse la loi d'amour et de solidarité guider vos actes. (.. .) Courage, Savoir et Vertu ne sont que de vains mots sans l'amour les épreuves que vous deviez subir sont terminées. Elles symbolisent les progrès du Sage. Conformément aux plus anciennes traditions de l'initiation, vous avez subi l'épreuve purificatrice du feu. (...)Ultime épreuve de l'initiation, elle confirme la fermeté de vos intentions.</i></p>				<p><i>périssable qui enserre l'être dans les limites compressives de la dualité et dans l'affirmation de sa volonté orgueilleuse du moi je »</i> Le feu a maintenant eu raison du vieil homme, le nouveau peut renaître de ses cendres. Contrairement à Icare il prendra garde à ne pas se brûler dans une quête égocentrique mais réchauffera au partage de ses connaissances ceux qui en auront faim.</p>
<p>Epilogue Coupe sacrée (Appelée aussi d'amertume) et obligation</p>		<p>Epreuve active : ingestion liquide</p>	<p>Processus en 2 temps : eau pure et eau amère</p>	<p><i>Cette épreuve de la coupe sacrée est le souvenir de rites fort anciens. Les juges s'en servaient pour éprouver les témoignages. Le sincère boit sans</i></p>

<p>Scène du parjure</p> <p>Grande lumière</p>		<p>Vue : Bandeau soulevé restauration momentanée de la vue</p> <p>Vue : levée du bandeau Musique flamboyante</p>	<p>Petite Lumière Fait appel à la 3^{ème} phase d'un serment : (énoncé engagement ; obligations afférentes ; sanction en cas de rupture)</p> <p>Grande lumière</p>	<p><i>mal, le fourbe tombe mort</i></p> <p><i>Cette pâle clarté, les épées pointées sur cet homme (cette femme) vous annoncent que vous ne devez en aucun cas trahir votre promesse. Si vous êtes menacés, nous viendrons à votre secours. Ces glaives que vous voyez symbolisent donc aussi le châtement réservé aux traîtres.</i></p> <p>Réception</p>
---	--	---	--	--

